DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

ASC-001

# 涙の倉庫番スペシャル

涙の倉庫番スペシャル




ASCII
ASCII CORPORATION

# 涙の倉庫番スペシャルなのだ．

## ちょうせんじょう

倉庫番といえば，コンピュータパズルゲームの元祖，本家本元，親分，大将なのだ．

それに“涙の”と“スペシャル”がついて豪華１５０面！！なかなか解けるものではない．もしも君が３ヶ月でこれを解いたら，「天才」とほめてあげよう．

# もくじ



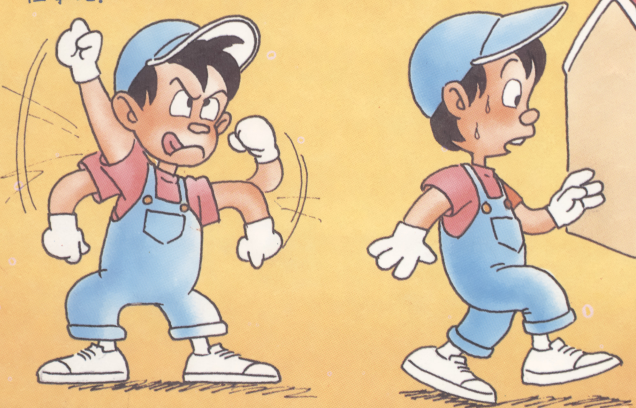
イラスト/伝　陽一郎

## 彼の名前は，形助くん！

かたづけじょうずな形助くん．彼は自分にピッタりのアルバイトを見つけた．

それは，倉庫番．

倉庫の荷物を決められたところへかたづけるのが仕事だ．



形助くんは，はりきって出かけて行ったのだが，そこに待ち受けていたのは，なんと１５０もの倉庫だった．

初めは難無くかたづけていたのだが，倉庫番号が進むにつれ，形助くんのひたいには汗がにじみ，あまりの難しさにときどき眠り込んでしまうこともあった？！

さぼってると倉庫のオヤジが飛んできて，しかられてしまい，あげくのはてには，クビにされてしまう．

ガンバレ，形助！



## 楽しみ方いろいろの3モード

この倉庫番には，「ゲームモード」「パズルモード」「エディットモード」の３つのモードがある．

君はどのモードで遊ぶかな．



## ゲームモード

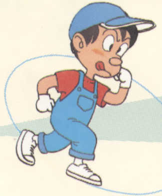
1面から順に遊ぶことができる.
また荷物の下にいろいろなアイテムがかくされているので，それを使って解くことができるのだ.

## パズルモード

好きな面からかたづけることができる.
アイテムは使えないので，本気でパズルを解いてやろうという人のためのモードだ.

## エディットモード

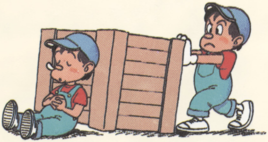
倉庫番を解くおもしろさがわかってきたらぜひこのモードで自分のオリジナルの面を作ってみよう.



# さあ、ゲームを始めよう!

まず，ファミリーコンピュータ本体とディスクシステムを正しくセットしてから，本体の電源を入れよう.



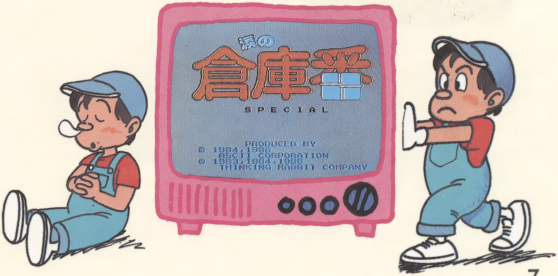



の画面は出たかな.

まず，A面をセットしよう．



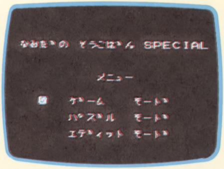

の画面のあとに，下のようなタイトル画面が出る，STARTボタンを押してゲームを始めよう．



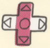


# どの モードで 遊(あそ)ぼうかな

START(スタート)ボタンを押(お)すと，写真(しゃしん)のように




これがメニュー画面(がめん)だ．最後(さいご)は必(かなら)ずここにもどろう．

と表示(ひょうじ)されているはずだ．遊(あそ)びたいモードを  ボタンかSELECT(セレクト)ボタンで選びSTART(スタート)ボタンを押(お)そう．



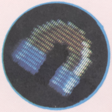
## 最初にどれを動かすか、それが問題だ



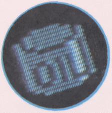

倉庫のあちこちに置いてある荷物をこのピンクの「ポッチ」の上にかたづけよう．ほら荷物の色が変わるでしょ．全部をポッチの上に置いたらクリアだ．

# いろいろ楽(たの)しいゲームモード

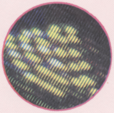




この「ゲームモード」では，いろいろなアイテムを使(つか)って楽(たの)しく遊(あそ)ぶことができるようになっているんだ．

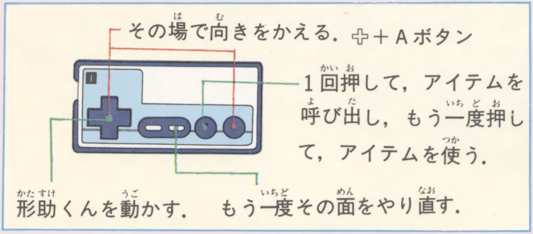


アイテムは，荷物(にもつ)の下(した)にかくされている．上手(じょうず)に使(つか)って難(むず)しいところを乗(の)り切(き)ろう．



これさえあれば，失敗(しっぱい)してもチョチョイのチョイだ．

## キー操作




## スコア……持ち点は5000点だ！

新しい面をはじめるときには，君は5000点ずつを持ち点として持っている。歩くたびに1歩につき1点ずつ減っていき，アイテムを使うそのたびに点数が減ってしまう。そして残った点数が君の得点だ。

スコアは，150面が終わるまで加算される．150面終わったときに点数が多い方が勝ちだ．友達と点数を競おう．

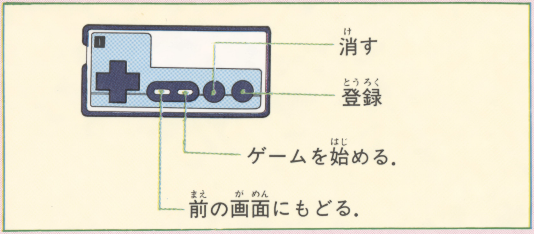
## まず，君の名前を登録しよう

名前は５人まで入れることができる．ゲームモードを選んだらカーソルを動かして，自分の好きな名前を入れよう．５文字まで入れることができるよ．






## キー操作



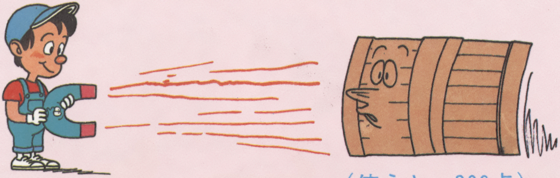



コントローラIIのAボタンでゲームの音楽を消すことができる.

# これが噂の(カットビ)道具

倉庫をかたづけていると，時々道具（アイテム）をひろうことがある．とても便利だけど，マイナス点になるので注意しよう．

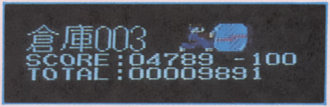
## じしゃく



（使うと −300点）

ひとつ離れた所から荷物を１回引き寄せることができる．

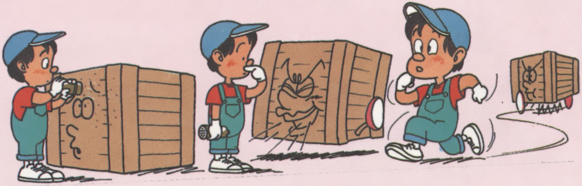



アイテムを使って，マイナス点だ．

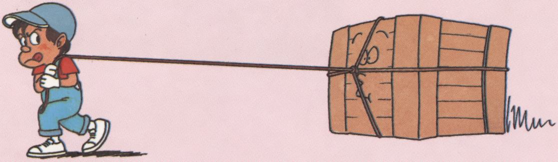
## こしょう

コショウを荷物にふりかけると荷物がおこって，形助くんを追ってくる．だが，ポッチのところまでくるとおとなしくなる．



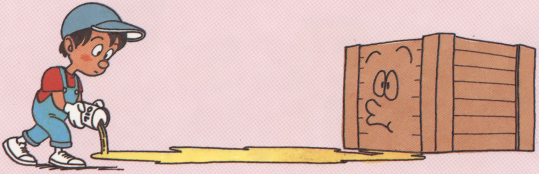
## ロープ

これで荷物(にもつ)を直線距離(ちょくせんきょり)ならば，どこまでもひっぱることができる．（使うと −100点）



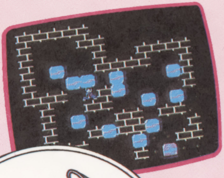
## オイル

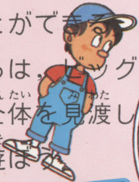
押(お)したい方向(ほうこう)に，オイルをまいておけば，2つ同時(どうじ)に押(お)せるよ．（使うと −500点）



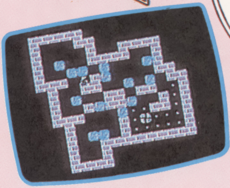
# 大きい形助くんと
# 小さい形助くん

ゲーム中，SELECTボタンで，ビッグモードとスモールモードを自由に選ぶことができる。細かいところは，ビッグモード，で全体を見渡したいときは，スモールモードで遊ぼう。









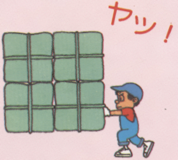


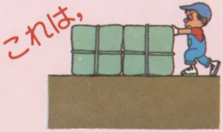
## おまえはすでに，
## いきづまっている

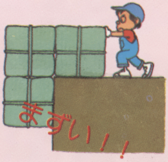
図(ず)のようになってしまうと，もう荷物(にもつ)を押(お)せなくなくなってしまうゾ．

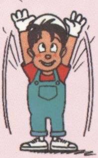
START(スタート) ボタンでやり直(なお)すか，減点(げんてん)を覚悟(かくご)してアイテムをつかおう．



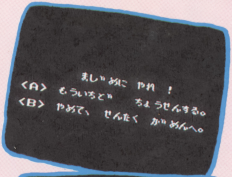



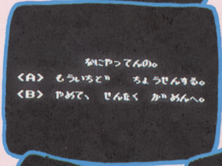



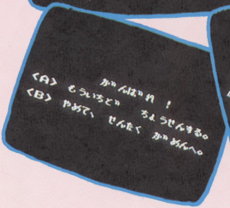


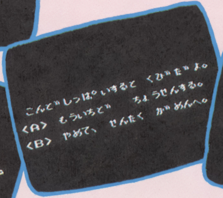
## チャンスは5回だよー

失敗しても，START ボタンで5回までやり直すことができる．それでもかたづけることができなかったら，クビになってしまう．



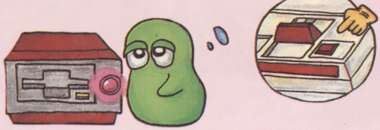






## 最後は必ずメニューにもどろう

ゲームオーバーになったときや途中でゲームを止めるときは，必ずメニューにもどろう．そうすれば，君のやったところまでが，ディスクカードにセーブされ，次にゲームをするときに，その続きから始めることができるんだ．

ディスクシステムの赤いランプがついているときには，EJECT ボタンや本体の RESET ボタン，電源スイッチには触れてはダメ！



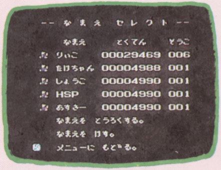
# 画面の指示にしたがって、

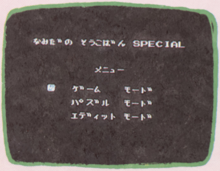
# 必ずメニューにもどろう！







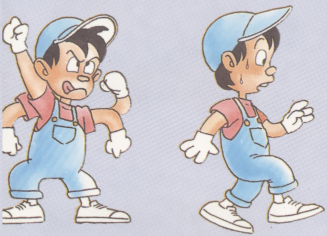



メニューにもどらないと続きからできないよ。

（パズルモード）

# これが倉庫番の本家本元だ！



このパズルモードは，いわば「倉庫番」の本家本元．純粋にパズルを楽しむためのモードなんだ．

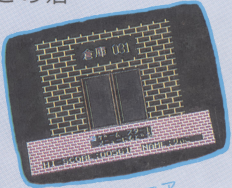
面はゲームモードと同じだが，ゲームモードのような道具はない．

パズルはちょっと自信があるという頭脳派の君は，ぜひこのモードで挑戦してほしい．

パズルモードを選ぶとまず名前を聞いてくる．ゲームモードと同じように名前を入れよう．

## どの倉庫からかたづける？

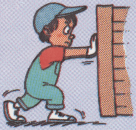
このディスクカードには，150のいろいろな形の倉庫が入っていて，どの倉庫からかたづけるかを自由に選ぶことができるんだ．（面の内容はゲームモードに同じ．）




パズルを解いてハイスコアを取ると名前が入るよ．

倉庫番号をで１ずつ増やすことができ，で１ずつ減らすことができる．また，ではやく５～10ずつ数字を変えることができる．

STARTボタンを押して，好きな面から始めよう．

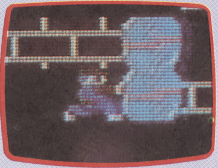


**おっーと!!**

**行き過ぎてしまったときは……**

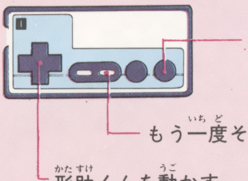
パズルモードで遊んでいるとき，よく押しすぎてしまうことがあるんだ．そんなとき，

Aボタンで1手後ろに引くことができる.
ただし，向きを変えてしまったり，その場所から離れてしまったらダメだ.



Aボタンで
1歩バックだ.

## キー操作

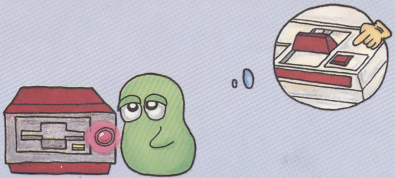


## スコア……得点の少ない方が勝ちだよ

一歩進むたびに一点ずつ追加される．点数は少ない方がいいんだ．

各々の面での最高得点を出すと名前が記録されて出るよ．

ディスクシステムの赤いランプがついているときには，EJECT ボタンや本体の RESET ボタン，電源スイッチには触れてはダメ！



## わーい 自分(じぶん)の倉庫(そうこ)ができるんだ！（エディットモード）

メニューで，エディットモードを選(えら)ぶと



と出(で)るのでディスクカードを裏返(うらがえ)そう．

このモードでは，好(す)きな面(めん)を30個(こ)つくることができるんだ．

START ボタンを押すと右の写真のように出る.




「そうこをつくる」場合は，1～30面のどの面を作るかを最初に ✚ で番号を選び，STARTボタンではじめよう.



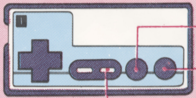
「そうこであそぶ」では，君のつくった面で遊ぶことができるんだ.

やはり ✚ で遊びたい面を選んでから，ST

ARTボタンを押そう.

ゲームモード，パズルモードで遊びたくなったら，「メニューにもどる」を選ぼう.「Aメンにしてください」と出るので，指示にしたがおう.

### キー操作

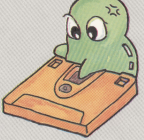


かべ，荷物，ポッチを選ぶ

設定

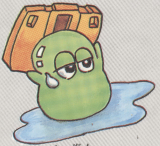
最後のカーソルの位置に形助くんを置いて，そこから実際に遊んでみることができる.

## これをやるとゲームができなくなるぞ！



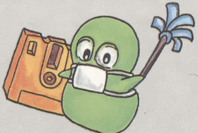
①ディスクカードの窓から見える茶色の部分には絶対にてを触れないで!!

その茶色の部分はディスクカードの心臓部．そこにはゲームをするためのデータやプログラムがいっぱいつまってるんだ．そこを汚したり，傷つけたりすると遊べなくなるんだ．

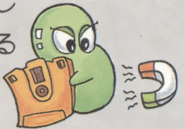


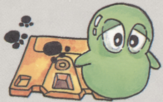
②湿気や暑さにはとても弱い．風通しの良いところに保管しよう．

ホコリの多いところもダメ．いつも付属のカードケースに入れて大切に保管しよう．



③磁石を近づけるとデータが消えてしまうぞ．テレビやラジオも磁気があるのでそばに置かないようにしよう．





④踏んだり蹴ったりするのはもってのほかだ．ディスクカードは大切に使おう．

## 決定版！

ディスクドライブの赤いランプがついているときは，EJECTボタンや本体のRESETボタン，電源スイッチに手を触れてはダメ！

ディスクシステムの説明書もよく読もう．

## エラーメッセージ

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには，画面に異常をしらせるエラーメッセージが出るんだ．下の表を参考にして動かない原因を調べよう．

| エラーメッセージ | 内容と対処方法 |
|---|---|
| DISK SET ERR.01 | ディスクカードがきちんとセットされていない．カードを取り出し，もう一度セットしよう． |
| BATTERY ERR.02 | ディスクシステムの乾電池が古くなっている乾電池を新しいものと交換しよう． |
| ERR.03 | ディスクカードのツメが折れている．ほかのカードを使うか，ツメのところにテープをはろう． |
| ERR.04 | 違ったメーカーのディスクカードがセットされている．カードをよく確かめよう． |
| ERR.05 | 違ったゲーム名のディスクカードがセットされている．カードをよく確かめよう． |
| ERR.06 | 違ったバージョンのディスクカードがセットされている．カードをよく確かめよう． |
| A.B.SIDE ERR.07 | ディスクカードの表と裏が逆にセットされている． |
| ERR.08 | 違った順番のディスクカードがセットされている．カードをセットする順番を確かめよう． |
| ERR.20～ | ファミコン本体とディスクシステム，ディスクカードを買ったお店か，発売もとに，相談しよう． |

この度は「涙の倉庫番スペシャル」をお買い上げいただきまして，誠にありがとうございます。

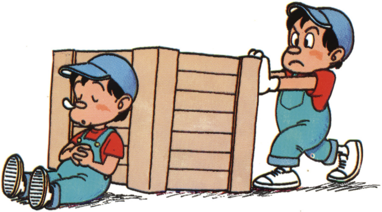
アスキーでは，〝150面解けたら，あなたは天才だよ〟キャンペーンを実施します．詳しくは，各雑誌のアスキー広告ページをごらんください．

また，このゲームの内容などについては，一切お答えできませんのでご了承ください．ゲームのヒントは「ファミコン通信」「ファミリーコンピュータMagazine」をごらんください．

1986年 7 月20日初版



発行 **株式会社アスキー**
東京都港区南青山5-11-5
住友南青山ビル 03(498)0203



ASC-001

T4988606100095